

FUT UNITED – 팀 오브 더 이어(올해의 팀)

규칙 일람표

1. 후원사	EA SWISS SÁRL (주소: Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland)											
2. 대회	FUT UNITED – 팀 오브 더 이어 (올해의 팀)											
3. 대상 국가와 지역	호주, 홍콩, 일본, 한국, 태국, 말레이시아, 사우디 아라비아, UAE											
4. 참가 방법	<p>제출 기간 내에 나만의 팀 오브 더 이어를 구성해 그 이유와 함께 공유해주세요! 텍스트, 이미지, 영상 등의 형태로 인스타그램 및 트위터에 공유해주세요. 팀 오브 더 이어 후보로 거론된 선수 혹은 내가 좋아하는 선수 그 누구를 포함해도 좋습니다. 제출 시 다음의 해시태그를 포함해야 합니다:</p> <ul style="list-style-type: none"> (a) 호주 출품작의 경우 - #FUTAU 와 #EAcontest (b) 홍콩 출품작의 경우 - #FUTHK 와 #EAcontest (c) 일본 출품작의 경우 - #FUTJP 와 #EA 콘テスト (d) 말레이시아 출품작의 경우 - #FUTMY and #EAcontest (e) 중동(사우디 아라비아/UAE) 출품작의 경우 - #19مسابقةEA و #فرسان19 (f) 한국 출품작의 경우 - #FUTKR 와 #EAcontest (g) 태국 출품작의 경우 - #FUTTH and #EAcontest <p>대회 단계에서는 공식 대회 해시태그 #EAcontest 와 공식 규칙(지침 및 제한사항)의 7 조에 명시된 내용에 충족하는 출품작을 제출로 간주하되, 본인의 출품작 중 후원사로 심사한 대로 본 참가 기준을 충족하는 첫 번째 작품을 공식 출품작으로 간주합니다. 늦게 게시된 것은 출품작으로 인정하지 않습니다. 어느 것을 참가자의 첫 유효 출품작으로 할지 후원사가 결정하면 번복이 불가하고 구속력이 발생합니다.</p>											
5. 일정	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="367 1392 662 1497">단계</th> <th data-bbox="675 1392 1089 1497">시작 일시 (오스트레일리아 동부 표준시)</th> <th data-bbox="1096 1392 1516 1497">종료일 및 시간 (오스트레일리아 동부 표준시)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="367 1505 662 1568">제출 (전 지역)</td> <td data-bbox="675 1505 1089 1568">2019 년 1 월 7 일 오후 4 시</td> <td data-bbox="1096 1505 1516 1568">2019 년 2 월 4 일 오후 4 시</td> </tr> <tr> <td data-bbox="367 1577 662 1627">심사 (전 지역)</td> <td data-bbox="675 1577 1089 1627">2019 년 2 월 5 일</td> <td data-bbox="1096 1577 1516 1627">2019 년 2 월 15 일</td> </tr> </tbody> </table>	단계	시작 일시 (오스트레일리아 동부 표준시)	종료일 및 시간 (오스트레일리아 동부 표준시)	제출 (전 지역)	2019 년 1 월 7 일 오후 4 시	2019 년 2 월 4 일 오후 4 시	심사 (전 지역)	2019 년 2 월 5 일	2019 년 2 월 15 일		
단계	시작 일시 (오스트레일리아 동부 표준시)	종료일 및 시간 (오스트레일리아 동부 표준시)										
제출 (전 지역)	2019 년 1 월 7 일 오후 4 시	2019 년 2 월 4 일 오후 4 시										
심사 (전 지역)	2019 년 2 월 5 일	2019 년 2 월 15 일										
6. 특별 조건	<p>대회 제출 단계에서 http://www.futunited.com/ko 사이트(“대회 사이트” 또는 “사이트”) 이용자는 본인의 소셜 미디어 계정을 사이트와 연결하고 특정 소셜 미디어 플랫폼에서 위 항목 4 의 해시태그를 이용해 FIFA 19 과 관련된 콘텐츠(“포인트 콘텐츠”)를 공유하는 대가로 일정액의 포인트(“FUT United 포인트”)를 지급 받습니다.</p>											

	<p>이용자는 포인트 콘텐츠에 대해 다음과 같이 포인트를 지급 받습니다.</p> <p>포인트 콘텐츠를 사이트의 공유 기능과 위 명시된 필수 해시태그를 이용해 페이스북이나 트위터, 구글+로 공유합니다.</p> <p>위 필수 해시태그를 통해 트위터, 인스타그램 또는 유튜브(구글+를 통해)에 게시된 포인트 콘텐츠가 공유되면 콘텐츠의 유형에 따라 25, 100 또는 150 포인트를 지급 받습니다. (*이용자가 같은 콘텐츠를 복수의 소셜 미디어 플랫폼에 게시하더라도 추가 포인트는 지급되지 않습니다.)</p>	<p>유형</p>	<p>포인트 점수</p> <p>1</p> <p>150</p> <p>100</p> <p>25</p>																
<p>대회 기간에 사이트에는 지역별로 FUT United 포인트를 많이 획득한 사용자의 순위표("FUT United 순위표")가 게시됩니다. FUT United 순위표의 순위는 사용자별로 획득한 FUT United 포인트 점수에 따라 결정됩니다.</p> <p>공식 규칙(지침 및 제한사항) 6 조에 명시된 바와 같이 출품작에 적용되는 조건이 포인트 콘텐츠에도 적용됩니다.</p>																			
<p>7. EA 게임</p>	<p>FIFA 19</p>																		
<p>8. 우승자 결정</p>	<p>각 지역에서 다음과 같은 수로 우승자를 선정합니다.</p> <table border="1" data-bbox="367 1108 1450 1602"> <thead> <tr> <th>지역</th> <th>우승자 수</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>호주</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>홍콩</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>일본</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>말레이시아</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>중동: 사우디 아라비아/UAE</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>한국</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>태국</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <p>수상자는 다음과 같은 과정을 거쳐 선정합니다.</p> <p>(a) 지역별로 출품작을 제출한 이용자 중에서 FUT United 순위표 상위 20 위를 심사 대상("FUT United 수상 후보")으로 선정합니다. FUT United 순위표 상위 20 위 중 FUT United 포인트가 같은 참가자가 있을 경우 FUT United 수상 후보는 제출순으로 결정합니다.</p>			지역	우승자 수	호주	1	홍콩	1	일본	1	말레이시아	1	중동: 사우디 아라비아/UAE	1	한국	1	태국	1
지역	우승자 수																		
호주	1																		
홍콩	1																		
일본	1																		
말레이시아	1																		
중동: 사우디 아라비아/UAE	1																		
한국	1																		
태국	1																		

	<p>(b) 심사 단계: 후원사가 재량으로 뽑은 팀 주장 혹은 그 외 담당자가 FUT United 수상 후보 중에서 최고 점수를 기록한 출품작("최고 출품작" 또는 "최고 출품작들")을 수상자로 선정합니다. 심사 기준("심사 기준")은 창의성 30%, 독창성 40%, 주제 적합성 30%로 합니다.</p> <p>동점자가 나올 경우, 유자격 심사위원의 단독 재량에 따라 창의성 점수가 가장 높은 참가자가 대상 수상 예정자가 됩니다. 후원사는 단독 재량에 따라 참가 자격 및 수상 자격을 갖춘 출품작이 충분히 접수되지 않았다고 판단되면 최고 출품작 수를 줄여서 선정할 권리가 있습니다.</p>																	
9. 수상자 발표	수상 예정자는 심사 종료 후 7 영업일 이내에 참가자가 연결한 소셜 미디어 채널을 통해 편지함 메시지로 통보합니다																	
10. 수상자 회신 기한	십 (10)일																	
11. 상품	<p>각 지역 최종 우승자는 총 (1)명이며 총합 (7)명의 우승자가 전체 지역에서 상품을 받게 됩니다.</p> <p>우승자는 한 개(1 개)의 FIFA 19 스탠다드 에디션*과 한 개(1 개)의 팀 오브 더 이어 FUT 선수 중 하나를 선택해 받게 됩니다. 각 우승자는 심사 기간이 지난 후 개별 통보를 받게 됩니다.</p> <p>*우승자는 한 개의 게임 코드와 사용 방법을 전달 받습니다. 코드는 하나의 EA 계정에 등록할 수 있으며 Origin 상점(origin.com)에서만 2019년 12월 31일 화요일 전까지 등록되어야 합니다. 각 우승자는 세금에 대한 책임이 있습니다.</p>																	
12. 우승자 명단 요청	<table border="1" data-bbox="362 1283 1515 1803"> <thead> <tr> <th data-bbox="362 1283 1003 1335">Region</th> <th data-bbox="1003 1283 1515 1335">Email Address</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="362 1335 1003 1402">호주</td> <td data-bbox="1003 1335 1515 1402">FUTAU@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="362 1402 1003 1470">홍콩</td> <td data-bbox="1003 1402 1515 1470">FUTHK@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="362 1470 1003 1537">일본</td> <td data-bbox="1003 1470 1515 1537">FUTJP@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="362 1537 1003 1604">말레이시아</td> <td data-bbox="1003 1537 1515 1604">FUTMY@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="362 1604 1003 1671">중동: 사우디 아라비아 / UAE</td> <td data-bbox="1003 1604 1515 1671">FUTME@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="362 1671 1003 1738">한국</td> <td data-bbox="1003 1671 1515 1738">FUTKR@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="362 1738 1003 1803">태국</td> <td data-bbox="1003 1738 1515 1803">FUTTH@EA.COM</td> </tr> </tbody> </table>		Region	Email Address	호주	FUTAU@EA.COM	홍콩	FUTHK@EA.COM	일본	FUTJP@EA.COM	말레이시아	FUTMY@EA.COM	중동: 사우디 아라비아 / UAE	FUTME@EA.COM	한국	FUTKR@EA.COM	태국	FUTTH@EA.COM
Region	Email Address																	
호주	FUTAU@EA.COM																	
홍콩	FUTHK@EA.COM																	
일본	FUTJP@EA.COM																	
말레이시아	FUTMY@EA.COM																	
중동: 사우디 아라비아 / UAE	FUTME@EA.COM																	
한국	FUTKR@EA.COM																	
태국	FUTTH@EA.COM																	

공식 규칙

1. **후원사.** 본 대회는 규칙 일람표 1 번 항목에 명시된 회사("후원사" 또는 "EA")에서 후원합니다.
2. **구매 불필요.**
3. **참가 자격:** 규칙 일람표 2 번 항목에 명시된 대회("대회")는 규칙 일람표 3 번 항목에 명시된 합법적 거주자로서 대회에 참가하는 국가에서 성년으로 인정하는 최저 연령 이상인 사람에 한하여 참가할 수 있습니다. (i) Electronic Arts Inc. 또는 그 자회사, 계열사의 직원, 대리인, 광고, 프로모션 및 홍보 대행사(이하 "후원사 및 그 대행업체")의 직원 (ii) 대회 마케팅 업무를 담당하는 EA 도급업자("도급업자"), (iii) 그 직원 또는 도급업자의 직계 가족이나 동거인은 참가 자격이 없습니다. 관련 법규의 적용을 받습니다. 금지된 곳에서는 효력이 없습니다. 참가자는 본 대회에 참가함으로써 본 공식 규정에 완전히, 조건 없이 동의하는 것으로 간주합니다.
4. **참가 방법:** 대회 참가 시 규칙 일람표 4 번 항목의 유의사항을 따라야 합니다. 대회에 제출한 자료를 통칭하여 "출품작"이라고 합니다. 참가자는 출품작을 업로드함으로써 출품작이 아래 명시된 참가 지침과 대회 제한사항(통칭하여 "지침 및 제한사항")을 준수하는 데 동의하며, 후원사는 자사의 단독 재량에 따라 귀하의 출품작이 지침 및 제한사항을 준수하지 않는 것으로 판단되면 참가자를 대회에서 실격 처리할 수 있습니다.
5. **일정:** 제출 기간과 심사 기간(통칭하여 "대회 기간")을 포함한 대회 일정은 규칙 일람표의 5 번 항목과 같습니다.

참가자 중요 고지사항: 참가자는 대회 참가 기간을 본인의 시간대에 맞춰 확인할 책임이 있습니다.

6. **특별조건:** 규칙 일람표 6 번 항목에 명시된 특별조건이 적용됩니다.

7. 지침 및 제한사항:

(a) 기술적 요구 사항

- 규칙 일람표 4 번 항목에 지정된 해시태그가 출품작의 검색 가능 텍스트에 들어 있어야 합니다.

(b) 콘텐츠 요구 사항

- 출품작에는 (i) 본문에 명시돼 있거나 후원사에서 제공하는 후원사 제공 게임 이미지(있는 경우)(이하 "대회 자산") 및/또는 참가자 본인이 독창적으로 창작하거나 사용권을 획득한 아트웍(이하 "원본 창작물")만 넣어야 합니다. 출품작은 규칙 일람표 7 번 항목에 명시된 EA 게임과 연관이 있어야 합니다. 이때 연관성은 후원사가 단독 재량으로 판단합니다. 본 대회에서는 모든 출품작을 제출자 본인이 작성한 것으로 가정합니다. 참가자는 타인의 동의 없이 타인의 초상을 본인의 출품작 디자인에 삽입할 수 없습니다. 본 대회에 제출하는 출품작에는 포르노 또는 기타 사회 통념에 어긋나거나 불법적, 중상적, 도덕적으로 불쾌하거나 외설적인 내용을 포함해서는 안 됩니다. 이러한 기준은 후원사에서 자사 단독 재량에 따라 결정합니다. 후원사는 단독 재량에 따라 인종, 종교 또는 민족에 관련된 모욕적인 내용,

노골적인 비속어, 외설적, 포르노, 폭력적 또는 성적인 내용, 명예 훼손 또는 편파적 발언, 알코올, 약물 또는 기타 불법적인 물질에 대한 언급 또는 다른 형태로 부적당, 불쾌하거나 불법적, 부적절하거나 금지된 소재가 포함되었다고 판단하는 경우 해당 출품작을 실격 처리하고 제외할 권리가 있습니다. 이전에 공개된 작품(후원사 제공 이미지 제외)을 제출하는 행위는 금지합니다. 제 3자 창작물(후원사 제공 이미지 제외), 등록상표, 이름 또는 기타 제 3자 소유의 재산, 크리에이티브 컨설턴트 또는 기타 실존 인물의 작품이 본인 동의 없이, 또는 사진/이미지, 포르노, 불법적인 내용 또는 후원사의 단독적이고 절대적인 재량에 따라 위의 지침에 저촉되고/거나 본 공식 규정을 준수하지 않는 것으로 판단되는 것을 비롯해 각종 금지 내용이 들어 있는 출품작은 참가를 허용하지 않으며 본 대회에서 어떤 상품도 수상할 자격이 없습니다.

- 참가자는 본 대회에 참가함으로써 본인의 출품작에는 후원사 측에서 제공한 대회 자산(있는 경우) 및/또는 본인이 직접 만든 원본 창작물만 포함되어 있다고 보증하는 것으로 간주합니다. 참가자는 또한 본인의 출품작에 제 3자가 저작권을 소유한 소재가 무단으로 포함되어 있지 않으며, 다른 어떤 형태로도 각종 제 3자의 저작권, 등록상표권 또는 퍼블리시티/프라이버시권 등을 포함하며 이에 국한되지 않는 각종 권리를 위반 또는 침해하지 않는다고 보증합니다.

(c) 한계 조항

- 명시된 한계를 초과한 인물 또는 이메일 주소로부터 접수된 참가 신청은 무효 처리됩니다.
- 스크립트, 매크로 또는 다른 자동화된 수단으로 생성한 출품작은 무효 처리됩니다.
- 출품작을 업로드하면 참가자가 후원사에 로열티 없이 회수 불가능하고 배타적이지 않은 사용 권한을 부여하기로 동의하는 것으로 간주합니다. 후원사는 이를 통해 그러한 제출 작품을 전 세계 어디서나 전체 또는 일부분을 사용, 복제, 변경, 출판, 파생물 생성 및 표시/전시할 수 있고 형식, 매체 또는 현재 알려진 기술 또는 향후 개발될 기술 등을 빌려 다른 작업물에 포함시킬 수 있습니다. 여기에는 프로모션 또는 마케팅 목적의 행위가 포함됩니다. 참가자는 요청을 받는 경우 후원사 또는 출품작이 부여하는 비독점적 사용 권리를 활용할 피지정인이 출품작을 사용하는 데 필요한 각종 문서에 서명해야 합니다. 후원사 및 그 대행업체는 출품작이 손실, 기한에 지각, 도난, 손상, 미완성되거나, 유효성이 없거나 알아볼 수 없는 경우, 왜곡된 경우, 지연되거나 오해의 소지가 있는 경우 등의 사실에 대해 아무런 책임을 지지 않으며 이와 같은 모든 경우 해당 출품작은 무효 처리합니다. 출품작의 실제 사본은 후원사 소유이며 반환하지 않습니다.
- 대회 자산을 참가자가 사용하도록 제공함으로써 후원사는 참가자에게 유한한, 비독점적, 비상업적 사용권을 부여하여 본 대회와 연관되거나 본 대회의 일부분으로 대회 자산을 사용하도록 허가합니다. 참가자에게는 후원사에서 허용한 내용 외에 각종 대회 자산에 대한 아무런 권한, 소유권 또는 이권이 없습니다. 본 공식 규정에서 허용한 경우를 제외하고 대회 자산(대회 자산을 포함한 출품작 사용 권한 포함)을 사용하는 경우 이는 저작권 및/또는 등록상표권 침해로 간주될 수 있습니다.

- 각종 출품작에 대한 분쟁이 발생하는 경우, 등록에 사용된 이메일 주소의 승인된 계정 소유자를 참가자로 간주합니다. 여기서 "합법적 계정 소유자"란 인터넷 접속 사업자나 온라인 서비스 사업자, 인터넷 서비스 사업자, 기타 문제의 이메일 주소와 관련된 도메인에 이메일 주소를 할당할 책임이 있는 자로부터 이메일 주소를 배정 받은 자연인을 말합니다. 각 당첨 예정자는 본인이 승인된 계정 소유자임을 입증할 수 있는 증거 자료를 제시해야 합니다.
- 참가자는 본인 현지 언어로 출품작을 제출할 수 있습니다.

8. **개인 정보:** 본 공식 규정에 기재된 어떤 내용도 당첨자 또는 참가자에게 소비자로서 부여된 법정 권리를 배제 또는 제한하는 것으로 간주되지 않습니다.

참가자는 본 대회에 참가함으로써 후원사가 privacy.ea.com/ko 에 게시된 후원자의 개인정보 및 쿠키 정책에 따라 다음과 같은 목적으로 참가자의 개인정보(이름, 주소, 이메일, 생년월일)를 처리하는 데 동의합니다.

- (a) 참가자가 수상할 경우 아래 10 조에 명시된 바와 같이 (i) 수상자(들) 명단에 이름 게재 (ii) 대회와 관련하여 온라인 또는 그 외 매체에 이름과 거주국 게재 등 대회와 상품 수여의 조직과 운영, 모니터링;
- (b) 그 외 참가자가 동의한 추가 처리 활동

개인 정보는 미국과 EA, EA의 자회사 또는 제 3자 대리점이 사업하고 있는 그 외 국가에서 개인정보 및 쿠키 정책에 명시된 목적을 위해 보관 및 처리할 수 있으며 참가자는 이를 확인합니다. 당사 제품을 사용하는 것은 참가자의 개인 정보를 미국과 그 외 참가자가 거주하거나 시민권이 있는 국가의 법이 제공하는 것과 같은 수준의 개인정보 보호를 제공하지 않는 국가에 있는 수령인에게 전달해도 좋다고 동의하는 것입니다.

EA는 스위스에서 데이터를 수집, 사용 및 보유와 관련해 미국 - 스위스 개인정보보호 원칙을 준수합니다. EA는 다양한 제도를 통해 국가 간 개인 정보를 이전하며, 이때 통지, 선택권, 지속적 이전, 보안, 데이터 무결성, 접근권 및 법 집행에 대한 개인정보보호 원칙을 항상 준수합니다. 개인정보보호 프로그램의 내용과 당사의 인증 현황은 <https://www.privacyshield.gov/welcome>에서 확인할 수 있습니다.

9. **수상자 결정:** 수상자는 규칙 일람표의 8번 항목에 따라 결정됩니다.

10. **고지:** 수상 예정자는 규칙 일람표의 9번 항목에 명시된 절차에 따라 고지합니다. 금지된 경우를 제외하고, 각 수상 예정자가 상품을 수령하기 위해서는 수상자 확인 및 동의서(Winner Declaration & Consent)에 서명하여 반송해야 합니다. 이 동의서는 규칙 일람표 10번 항목에 명시된 기간("수상자 회신 기한") 내에 후원사에 도착해야 합니다. 수상 예정자가 연락 두절이거나 수상자 확인 및 동의서(Winner Declaration & Consent)를 지정된 기한에 서명 후 반송하지 못하거나, 수상자 회신 기한 내에 소셜 미디어 채널을 통해 후원사의 수상자 알림 메시지에 회신하지 못하거나 상품을 거절하거나 상품 획득 자격이 없거나 상품이 수취인 불명으로 반송될 경우 수상 예정자의 상품은 몰수합니다. 상의 수여는 본 공식 규칙의 준수를 조건부로 합니다. 본 공식 규칙에 맞춰 청구되는 상품은 모두 수여됩니다. 수상 예정자가 실격되거나 이유를 불문하고 상품이 박탈되는 경우, 후원사는 해당 상품을 나머지 유자격

참가자 중에서 최초 기준에 따라 대체 수상자를 선정하여 해당 상품을 수여합니다. 당첨자 재선정은 3회에 한하며 그 후에는 후원사의 재량으로 해당 상품을 자선 단체에 기부할 수 있습니다.

11. **상품:** 상품 내역은 규칙 일람표 11 번 항목에 명시된 바와 같습니다. 이유를 불문하고 공표된 상품을 줄 수 없을 경우, 후원사는 가치가 동등하거나 더 큰 상으로 대체할 수 있습니다. 당첨 확률은 접수된 유자격 참가 신청 건수 및 출품작의 상대적 기량에 따라 달라집니다.

12. **일반 약관:**

(a) 각 참가자는 본 대회에 참석하는 조건으로 다음 각 호에 동의합니다.

(1) 본 대회 또는 대회 관련 활동, 또는 수여되는 상품의 수령이나 보유, 사용, 오용에서 비롯되거나 그것과 관련된 어떤 손해나 손실, 손해, 권리, 배상청구, 소송에 대해 후원사와 그 대리인을 면책하고 피해가 없게 합니다. 단 대회 및 수여되는 상품과 관련하여 관련 법의 적용을 받으며 그리고 호주의 경우 참가자가 호주 소비자법의 소비자 보장 규정에 의거 소비자로서 누리는 권리 또는 구제수단을 어떠한 배제나 제한 변경 없이 그대로 적용 받습니다.

(2) 대회는 스위스 실체법에 따라 성립하고 해석합니다. 쌍방 합의에 따라 본 대회 규칙에 따라 발생하는 분쟁은 스위스 관할 법원에서 해결하며, 쌍방은 스위스 법원의 비배타적 관할권에 동의합니다. 단 참가자는 거주국가의 법에서 정한 소비자 법정 권리와 소비자 보호제도를 박탈당하지 않습니다.

(b) EA 는 사기나 기술적 문제, 기타 요인으로 본 프로모션의 무결성 또는 원활한 진행이 지장을 받으면 단독 재량에 따라 본 프로모션을 전부 또는 일부 취소, 중지 또는 변경할 권리가 있습니다. 본 대회가 중단되면 후원사는 단독 재량에 따라 조치 시점까지 접수된, 의혹과 무관한 적격 출품작 중에서 상기 명시된 절차에 따라 수상자를 선정할 수 있습니다. 후원사는 단독 재량에 따라 참가 과정이나 대회 진행을 방해하거나 본 공식 규칙 또는 기타 프로모션 규칙을 위반하거나 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 한 자를 실격시키고 관련 출품작을 무효 처리할 권리가 있습니다. 누구든 고의로 본 대회의 적법한 운영을 방해하려고 한다면 그것은 형법과 민법을 위반하는 것이며, 후원사는 그러한 시도를 적발하는 경우 법의 허용하는 범위에서 당사자를 대상으로 해당 행위로 인한 배상과 기타 구제조치(변호사비 포함)를 강구할 수 있습니다. 후원사가 본 공식 규칙 중 특정 조건을 집행하지 않았다고 하여 해당 규정을 포기하는 것은 아닙니다.

(c) 상에 부과되는 세금은 수상자가 모두 부담합니다.

13. **수상자 명단:** 수상자 명단 요청은 대회 기간 종료 후 그리고 종료일로부터 2 개월 이내에만 요청할 수 있습니다. 수상자 명단 요청은 규칙 일람표 12 번 항목에 명시된 이메일 주소로 보내면 됩니다.