

FUT UNITED 23 - 캡틴 투표

규칙 일람표

1. 후원사	EA SWISS SARL (주소: Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland)																		
2. 대회	FUT UNITED 23																		
3. 3. 대상 국가와 지역	호주, 뉴질랜드, 일본, 한국, 홍콩, 말레이시아, 태국, 인도네시아, 사우디 아라비아, UAE																		
4. 참가 방법	<p>후원사는 www.futunited.com 내에 본 대회에 대한 콘텐츠를 게시합니다 (FUT United 웹사이트).</p> <p>참가자는 참여를 위해 반드시 FUT United 웹사이트를 방문해야 합니다. 참가자는 FUT United 웹사이트의 제한된 지역(하기 표 참고) 중에서 선택해야 하며, 이 지역은 대회의 나머지 기간 동안 참가자가 소속된 지역이어야 합니다. 참가자는 상품을 지급받기 위해 선택한 지역에 실제 거주하고 있어야 합니다. 각 지역에는 후원사가 지정한 한 명의 주장이 있습니다.</p> <table border="1" data-bbox="298 871 1021 1318"> <thead> <tr> <th>지역</th> <th>URL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>호주 및 뉴질랜드</td> <td>https://www.futunited.com/au</td> </tr> <tr> <td>일본</td> <td>https://www.futunited.com/jp</td> </tr> <tr> <td>사우디 아라비아 및 UAE</td> <td>https://www.futunited.com/me</td> </tr> <tr> <td>대한민국</td> <td>https://www.futunited.com/kr</td> </tr> <tr> <td>홍콩</td> <td>https://www.futunited.com/hk</td> </tr> <tr> <td>말레이시아</td> <td>https://www.futunited.com/my</td> </tr> <tr> <td>인도네시아</td> <td>https://www.futunited.com/id</td> </tr> <tr> <td>태국</td> <td>https://www.futunited.com/th</td> </tr> </tbody> </table> <p>대회는 '월별 도전과제' 및 '최종 과제'를 포함하고 있습니다.</p> <p>월별 도전과제</p> <p>각 지역에는 11명의 선수로 구성된 스쿼드가 있으며 대회 기간 동안 다섯 (5) 개의 월별 챌린지가 FUT United 웹사이트에 게시됩니다. 각 월간 챌린지가 진행되는 동안 참가자는 제한된 선수 옵션 중에서 지시에 따라, 최고의 등급과 조직력을 갖춘 지역 팀을 만들기 위해, 선택된 선수에게 투표하여 스쿼드에 합류시켜야 합니다. 참가자는 FUT United 웹사이트의 참가 양식을 사용하여 이 선수가 팀에 합류하기에 가장 적합한 선수라고 생각하는 이유(월별 도전 과제 참가)를 50자 내외로 제공해야 합니다.</p>	지역	URL	호주 및 뉴질랜드	https://www.futunited.com/au	일본	https://www.futunited.com/jp	사우디 아라비아 및 UAE	https://www.futunited.com/me	대한민국	https://www.futunited.com/kr	홍콩	https://www.futunited.com/hk	말레이시아	https://www.futunited.com/my	인도네시아	https://www.futunited.com/id	태국	https://www.futunited.com/th
지역	URL																		
호주 및 뉴질랜드	https://www.futunited.com/au																		
일본	https://www.futunited.com/jp																		
사우디 아라비아 및 UAE	https://www.futunited.com/me																		
대한민국	https://www.futunited.com/kr																		
홍콩	https://www.futunited.com/hk																		
말레이시아	https://www.futunited.com/my																		
인도네시아	https://www.futunited.com/id																		
태국	https://www.futunited.com/th																		

	최종 도전 과제 다섯(5) 개의 월별 도전 과제의 참가 조건을 만족하며 모든 월별 도전 과제를 완료한 참가자는 대회 마지막에 제출한 참가 조건을 만족한 도전 과제와 함께 최종 도전 (최종 도전 과제 참가)에 자동 참가됩니다.													
5. 일정	<table border="1"> <thead> <tr> <th>단계</th> <th>시작 일시(대한민국 표준시)</th> <th>종료 일시(대한민국 표준시)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>월간 도전 과제 제출</td> <td colspan="2">월간 도전 과제의 제출 시작 및 종료 일정은 각 월간 챌린지가 시작될 때 FUT United 웹사이트에 게시됩니다.</td> </tr> <tr> <td>월간 도전 과제 심사</td> <td colspan="2">각 월별 도전 과제 심사는 각 월별 도전과제 종료 후로부터 21일 이내에 진행됩니다.</td> </tr> </tbody> </table>	단계	시작 일시(대한민국 표준시)	종료 일시(대한민국 표준시)	월간 도전 과제 제출	월간 도전 과제의 제출 시작 및 종료 일정은 각 월간 챌린지가 시작될 때 FUT United 웹사이트에 게시됩니다.		월간 도전 과제 심사	각 월별 도전 과제 심사는 각 월별 도전과제 종료 후로부터 21일 이내에 진행됩니다.					
	단계	시작 일시(대한민국 표준시)	종료 일시(대한민국 표준시)											
	월간 도전 과제 제출	월간 도전 과제의 제출 시작 및 종료 일정은 각 월간 챌린지가 시작될 때 FUT United 웹사이트에 게시됩니다.												
	월간 도전 과제 심사	각 월별 도전 과제 심사는 각 월별 도전과제 종료 후로부터 21일 이내에 진행됩니다.												
<table border="1"> <tbody> <tr> <td rowspan="2">최종 도전 과제 제출 (전 지역)</td> <td>2022년 10월 21일 오전 3시 KST</td> <td>27th February 2023</td> </tr> <tr> <td></td> <td>4 PM AEDT</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">최종 도전 과제 심사</td> <td>1st October 2022</td> <td>15 March 2023</td> </tr> <tr> <td>9AM AEDT</td> <td>4PM AEDT</td> </tr> </tbody> </table>	최종 도전 과제 제출 (전 지역)	2022년 10월 21일 오전 3시 KST	27th February 2023		4 PM AEDT	최종 도전 과제 심사	1st October 2022	15 March 2023	9AM AEDT	4PM AEDT		Commented [1]: @yulee@ea.com Please help get this translated, changed date - SORRY! _Assigned to Yura Lee_		
최종 도전 과제 제출 (전 지역)		2022년 10월 21일 오전 3시 KST	27th February 2023											
		4 PM AEDT												
최종 도전 과제 심사	1st October 2022	15 March 2023												
	9AM AEDT	4PM AEDT												
			Commented [2]: 날짜가 좀 이상합니다. 확인 부탁드립니다. 예전 템플릿을 사용해서 그런 거 같습니다. 2023년이 아닐까 합니다.											
6. 특별 조건	공식 규정(지침 및 제한 사항) 6조에 명시된 바와 같이 제출에는 약관이 적용됩니다. 말레이시아 지역의 경우, 대회 참가 전, 보호자의 사전 동의가 없는 경우, 참가 및 수상이 취소될 수 있습니다.													
7. EA Game	EA SPORTS™ FIFA 23													
8. 우승자 결정	각 지역에서 다음과 같은 수로 우승자를 선정합니다.													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>지역</th> <th>우승자 수</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>호주 및 뉴질랜드</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>홍콩</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>일본</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>사우디 아라비아 및 UAE</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>대한민국</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>	지역	우승자 수	호주 및 뉴질랜드	2	홍콩	2	일본	2	사우디 아라비아 및 UAE	2	대한민국	2	
지역	우승자 수													
호주 및 뉴질랜드	2													
홍콩	2													
일본	2													
사우디 아라비아 및 UAE	2													
대한민국	2													
			Commented [4]: @yulee@ea.com Please help get this translated, changed date - SORRY! _Assigned to Yura Lee_											
			Commented [5]: 날짜가 좀 이상합니다. 확인 부탁드립니다. 예전 템플릿을 사용해서 그런 거 같습니다. 2023년이 아닐까 합니다.											

	<table border="1"> <tr> <td>태국</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>말레이시아</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>인도네시아</td> <td>2</td> </tr> </table>	태국	2	말레이시아	2	인도네시아	2
태국	2						
말레이시아	2						
인도네시아	2						
	<p>수상자는 다음과 같은 과정을 거쳐 선정합니다.</p> <p>(a) 심사 단계: 심사 단계 동안 후원사가 단독 재량에 따라 선정한 심사위원이 다음의 심사조건을 바탕으로 답변을 제출한 참가자를 수상자로 선정합니다: 창의성 30%, 독창성 40%, 재미 30%</p> <p>동점자가 나올 경우, 유자격 심사위원의 단독 재량에 따라 가장 먼저 제출한 참가자가 대상 수상 예정자가 됩니다. 후원사는 단독 재량에 따라 참가 자격 및 수상 자격을 갖춘 제출이 충분히 접수되지 않았다고 판단하는 경우 최고 출품작 수를 줄여서 선정할 권리가 있습니다.</p>						
9. 수상자 발표	<p>수상 예정자는 심사 종료 후 질 (7) 영업일 이내에 참가자가 futnited.com에 입력한 이메일을 통해 통보합니다</p> <p>참가자 스스로가 대회 참여를 위해 올바른 세부 정보를 입력했는지 확인할 책임이 있으며, 그렇지 않아 세부 정보가 잘못 기입된 경우 당점이 취소됩니다.</p>						
10. 수상자 회신 기한	삼 (3)일						
11. 상품	<p>월별 도전 과제</p> <p>각 월별 도전 과제의 상품에 대한 세부 정보는 해당 월별 도전 과제가 시작될 때 FUT United 웹사이트에 게시됩니다.</p> <p>최종 도전 과제</p> <p>상위 3개 지역 대상 상품</p> <p>1위 지역:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1명의 우승자가 62만 8천원 상당의 Sony PlayStation 5 (디스크 버전)을 받습니다. • 1명의 우승자가 커뮤니티의 투표로 선정된 1위 지역의 FUT 스쿼드 아이템을 받습니다. <p>2위 지역:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1명의 우승자가 62만 8천원 상당의 Sony PlayStation 5 (디스크 버전)을 받습니다. • 1명의 우승자가 커뮤니티의 투표로 선정된 1위 지역의 FUT 스쿼드 아이템을 받습니다. <p>3위 지역:</p>						

	<ul style="list-style-type: none"> • 1명의 우승자가 62만 8천원 상당의 Sony PlayStation 5 (디스크 버전)을 받습니다. • 1명의 우승자가 커뮤니티의 투표로 선정된 1위 지역의 FUT 스쿼드 아이템을 받습니다. <p>인게임 상품은 거래 불가하며 FUT United 2023 계정을 생성하고 등록할 때 참가자가 제공한 사용자 이름과 형식으로 전달됩니다.</p> <p>세 (3)번의 연락 시도 후에도 선정된 당첨자의 응답이 없을 경우 당첨은 취소됩니다 (10번의 수상자 회신 기한 참조).</p>																		
<p>12. 우승자 명단 요청</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="297 699 599 747">지역</th> <th data-bbox="599 699 1117 747">이메일 주소</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="297 747 599 800">호주 및 뉴질랜드</td> <td data-bbox="599 747 1117 800">FUTAU@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 800 599 850">홍콩</td> <td data-bbox="599 800 1117 850">FUTHK@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 850 599 900">일본</td> <td data-bbox="599 850 1117 900">FUTJP@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 900 599 951">중동: 사우디 아라비아 및 UAE</td> <td data-bbox="599 900 1117 951">FUTME@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 951 599 1001">대한민국</td> <td data-bbox="599 951 1117 1001">FUTKR@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 1001 599 1052">태국</td> <td data-bbox="599 1001 1117 1052">FUTTH@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 1052 599 1102">말레이시아</td> <td data-bbox="599 1052 1117 1102">FUTMY@EA.COM</td> </tr> <tr> <td data-bbox="297 1102 599 1152">인도네시아</td> <td data-bbox="599 1102 1117 1152">FUTID@EA.COM</td> </tr> </tbody> </table>	지역	이메일 주소	호주 및 뉴질랜드	FUTAU@EA.COM	홍콩	FUTHK@EA.COM	일본	FUTJP@EA.COM	중동: 사우디 아라비아 및 UAE	FUTME@EA.COM	대한민국	FUTKR@EA.COM	태국	FUTTH@EA.COM	말레이시아	FUTMY@EA.COM	인도네시아	FUTID@EA.COM
지역	이메일 주소																		
호주 및 뉴질랜드	FUTAU@EA.COM																		
홍콩	FUTHK@EA.COM																		
일본	FUTJP@EA.COM																		
중동: 사우디 아라비아 및 UAE	FUTME@EA.COM																		
대한민국	FUTKR@EA.COM																		
태국	FUTTH@EA.COM																		
말레이시아	FUTMY@EA.COM																		
인도네시아	FUTID@EA.COM																		

공식 규칙

1. **후원사.** 본 대회는 규칙 일람표 1번 항목에 명시된 회사("후원사" 또는 "EA")에서 후원합니다.
2. **구매 불필요.**
3. **참가 자격:** 규칙 일람표 2번 항목에 명시된 대회("대회")는 규칙 일람표 3번 항목에 명시된 합법적 거주자로서 대회에 참가하는 국가에서 성년으로 인정하는 최저 연령 이상인 사람에 한하여 참가할 수 있습니다. (i) Electronic Arts Inc. 또는 그 자회사, 계열사의 직원, 대리인, 광고, 프로모션 및 홍보 대행사(이하 "후원사 및 그 대행업체")의 직원 (ii) 대회 마케팅 업무를 담당하는 EA 도급업자("도급업자"), (iii) 그 직원 또는 도급업자의 직계 가족이나 동거인은 참가 자격이 없습니다. 관련 법규의 적용을 받습니다. 금지된 곳에서는 효력이 없습니다. 참가자는 본 대회에 참가함으로써 본 공식 규정에 완전히, 조건 없이 동의하는 것으로 간주합니다.
4. **참가 방법:** 대회 참가 시 규칙 일람표 4번 항목의 유의사항을 따라야 합니다. 대회에 제출한 자료를 통칭하여 "출품작"이라고 합니다. 참가자는 출품작을 업로드함으로써 출품작이 아래 명시된 참가 지침과 대회 제한사항(통칭하여 "지침 및 제한사항")을 준수하는 데 동의하며, 후원사는 자사의 단독 재량에 따라 귀하의 출품작이 지침 및 제한사항을 준수하지 않는 것으로 판단되면 참가자를 대회에서 실격 처리할 수 있습니다.
5. **일정:** 제출 기간과 심사 기간(통칭하여 "대회 기간")을 포함한 대회 일정은 규칙 일람표의 5번 항목과 같습니다.

참가자 중요 고지사항: 참가자는 대회 참가 기간을 본인의 시간대에 맞춰 확인할 책임이 있습니다.

6. **특별조건:** 규칙 일람표 6번 항목에 명시된 특별조건이 적용됩니다.
7. **지침 및 제한사항:**
 - (a) 기술적 요구 사항
 - 규칙 일람표 4번 항목에 지정된 해시태그가 출품작의 검색 가능 텍스트에 들어 있어야 합니다.
8. **콘텐츠 요구 사항**
 - 출품작에는 (i) 본문에 명시돼 있거나 후원사에서 제공하는 후원사 제공 게임 이미지(있는 경우)(이하 "대회 자산") 및/또는 참가자 본인이 독창적으로 창작하거나 사용권을 획득한 아트웍(이하 "원본 창작물")만 넣어야 합니다. 출품작은 규칙 일람표 7번 항목에 명시된 EA 게임과 연관이 있어야 합니다. 이때 연관성은 후원사가 단독 재량으로 판단합니다. 본 대회에서는 모든 출품작을 제출자 본인이 작성한 것으로 가정합니다. 참가자는 타인의 동의 없이 타인의 초상을 본인의 출품작 디자인에 삽입할 수 없습니다. 본 대회에 제출하는 출품작에는 포르노 또는 기타 사회 통념에 어긋나거나 불법적, 중상적, 도덕적으로 불쾌하거나 외설적인 내용을 포함해서는 안 됩니다. 이러한 기준은 후원사에서 자사 단독 재량에 따라 결정합니다. 후원사는 단독 재량에 따라 인종, 종교 또는 민족에 관련된 모욕적인 내용, 노골적인 비속어, 외설적, 포르노, 폭력적 또는 성적인 내용, 명예 훼손 또는 편파적 발언, 알코올, 약물 또는 기타 불법적인 물질에 대한 언급 또는 다른 형태로 부적당, 불쾌하거나 불법적,

부적절하거나 금지된 소재가 포함되었다고 판단하는 경우 해당 출품작을 실격 처리하고 제외할 권리가 있습니다. 이전에 공개된 작품(후원사 제공 이미지 제외)을 제출하는 행위는 금지합니다. 제3자 창작물(후원사 제공 이미지 제외), 등록상표, 이름 또는 기타 제3자 소유의 재산, 크리에이티브 컨설턴트 또는 기타 실존 인물의 작품이 본인 동의 없이, 또는 사진/이미지, 포르노, 불법적인 내용 또는 후원사의 단독적이고 절대적인 재량에 따라 위의 지침에 저촉되고/거나 본 공식 규정을 준수하지 않는 것으로 판단되는 것을 비롯해 각종 금지 내용이 들어 있는 출품작은 참가를 허용하지 않으며 본 대회에서 어떤 상품도 수상할 자격이 없습니다.

- 참가자는 본 대회에 참가함으로써 본인의 출품작에는 후원사 측에서 제공한 대회 자산(있는 경우) 및/또는 본인이 직접 만든 원본 창작물만 포함되어 있다고 보증하는 것으로 간주합니다. 참가자는 또한 본인의 출품작에 제3자가 저작권을 소유한 소재가 무단으로 포함되어 있지 않으며, 다른 어떤 형태로도 각종 제3자의 저작권, 등록상표권 또는 퍼블리시티/프라이버시권 등을 포함하며 이에 국한되지 않는 각종 권리를 위반 또는 침해하지 않는다고 보증합니다.

(b) 한계 조항

- 명시된 한계를 초과한 인물 또는 이메일 주소로부터 접수된 참가 신청은 무효 처리됩니다.
- 스크립트, 매크로 또는 다른 자동화된 수단으로 생성한 출품작은 무효 처리됩니다.
- 출품작을 업로드하면 참가자가 후원사에 로열티 없이 회수 불가능하고 배타적이지 않은 사용 권한을 부여하기로 동의하는 것으로 간주합니다. 후원사는 이를 통해 그러한 제출 작품을 전 세계 어디서나 전체 또는 일부분을 사용, 복제, 변경, 출판, 파생물 생성 및 표시/전시할 수 있고 형식, 매체 또는 현재 알려진 기술 또는 향후 개발될 기술 등을 빌려 다른 작업물에 포함시킬 수 있습니다. 여기에는 프로모션 또는 마케팅 목적의 행위가 포함됩니다. 참가자는 요청을 받는 경우 후원사 또는 출품작이 부여하는 비독점적 사용 권리를 활용할 피지정인이 출품작을 사용하는 데 필요한 각종 문서에 서명해야 합니다. 후원사 및 그 대행업체는 출품작이 손실, 기한에 지각, 도난, 손상, 미완성되거나, 유효성이 없거나 알아볼 수 없는 경우, 왜곡된 경우, 지연되거나 오해의 소지가 있는 경우 등의 사실에 대해 아무런 책임을 지지 않으며 이와 같은 모든 경우 해당 출품작은 무효 처리합니다. 출품작의 실제 사본은 후원사 소유이며 반환하지 않습니다.
- 대회 자산을 참가자가 사용하도록 제공함으로써 후원사는 참가자에게 유한한, 비독점적, 비상업적 사용권을 부여하여 본 대회와 연관되거나 본 대회의 일부분으로 대회 자산을 사용하도록 허가합니다. 참가자에게는 후원사에서 허용한 내용 외에 각종 대회 자산에 대한 아무런 권한, 소유권 또는 이권이 없습니다. 본 공식 규정에서 허용한 경우를 제외하고 대회 자산(대회 자산을 포함한 출품작 사용 권한 포함)을 사용하는 경우 이는 저작권 및/또는 등록상표권 침해로 간주될 수 있습니다.
- 각종 출품작에 대한 분쟁이 발생하는 경우, 등록에 사용된 이메일 주소의 승인된 계정 소유자를 참가자로 간주합니다. 여기서 "합법적 계정 소유자"란 인터넷 접속 사업자나 온라인 서비스 사업자, 인터넷 서비스 사업자, 기타 문제의 이메일 주소와 관련된 도메인에 이메일 주소를

할당할 책임이 있는 자로부터 이메일 주소를 배정 받은 자연인을 말합니다. 각 당첨 예정자는 본인이 승인된 계정 소유자임을 입증할 수 있는 증거 자료를 제시해야 합니다.

- 참가자는 본인 현지 언어로 출품작을 제출할 수 있습니다.

9. 개인 정보: 본 공식 규정에 기재된 어떤 내용도 당첨자 또는 참가자에게 소비자로서 부여된 법정 권리를 배제 또는 제한하는 것으로 간주되지 않습니다.

참가자는 본 대회에 참가함으로써 후원사가 <http://www.ea.com/privacy-policy>에 게시된 후원자의 개인정보 및 쿠키 정책에 따라 다음과 같은 목적으로 참가자의 개인정보(이름, 주소, 이메일, 생년월일)를 처리하는 데 동의합니다.

- (a) 참가자가 수상할 경우 아래 10조에 명시된 바와 같이 (i) 수상자(들) 명단에 이름 게재 (ii) 대회와 관련하여 온라인 또는 그 외 매체에 이름과 거주국 게재 등 대회와 상품 수여의 조직과 운영, 모니터링;
- (b) 그 외 참가자가 동의한 추가 처리 활동

개인 정보는 미국과 EA, EA의 자회사 또는 제3자 대리점이 사업하고 있는 그 외 국가에서 개인정보 및 쿠키 정책에 명시된 목적을 위해 보관 및 처리할 수 있으며 참가자는 이를 확인합니다. 당사 제품을 사용하는 것은 참가자의 개인정보를 미국과 그 외 참가자가 거주하거나 시민권이 있는 국가의 법이 제공하는 것과 같은 수준의 개인정보 보호를 제공하지 않는 국가에 있는 수령인에게 전달해도 좋다고 동의하는 것입니다.

EA는 스위스에서 데이터를 수집, 사용 및 보유와 관련해 미국 - 스위스 개인정보보호 원칙을 준수합니다. EA는 다양한 제도를 통해 국가 간 개인정보를 이전하며, 이때 통지, 선택권, 지속적 이전, 보안, 데이터 무결성, 접근권 및 법 집행에 대한 개인정보보호 원칙을 항상 준수합니다. 개인정보보호 프로그램의 내용과 당사의 인증 현황은 <https://www.privacyshield.gov/welcome>에서 확인할 수 있습니다.

10. 수상자 결정: 수상자는 규칙 일람표의 8번 항목에 따라 결정됩니다.

11. 고지: 수상 예정자는 규칙 일람표의 9번 항목에 명시된 절차에 따라 고지합니다. 금지된 경우를 제외하고, 각 수상 예정자가 상품을 수령하기 위해서는 수상자 확인 및 동의서(Winner Declaration & Consent)에 서명하여 반송해야 합니다. 이 동의서는 규칙 일람표 10번 항목에 명시된 기간("수상자 회신 기한") 내에 후원사에 도착해야 합니다. 수상 예정자가 연락 두절이거나 수상자 확인 및 동의서(Winner Declaration & Consent)를 지정된 기한에 서명 후 반송하지 못하거나, 수상자 회신 기한 내에 소셜 미디어 채널을 통해 후원사의 수상자 알림 메시지에 회신하지 못하거나 상품을 거절하거나 상품 획득 자격이 없거나 상품이 수취인 불명으로 반송될 경우 수상 예정자의 상품은 몰수합니다. 상의 수여는 본 공식 규칙의 준수를 조건부로 합니다. 본 공식 규칙에 맞춰 청구되는 상품은 모두 수여됩니다. 수상 예정자가 실격되거나 이유를 불문하고 상품이 박탈되는 경우, 후원사는 해당 상품을 나머지 유자격 참가자 중에서 최초 기준에 따라 대체 수상자를 선정하여 해당 상품을 수여합니다. 당첨자 재선정은 3회에 한하며 그 후에는 후원사의 재량으로 해당 상품을 자선 단체에 기부할 수 있습니다.

12. 상품: 상품 내역은 규칙 일람표 11번 항목에 명시된 바와 같습니다. 이유를 불문하고 공표된 상품을 줄 수 없을 경우, 후원사는 가치가 동등하거나 더 큰 상으로 대체할 수 있습니다. 당첨 확률은 접수된 유자격 참가 신청 건수 및 출품작의 상대적 기량에 따라 달라집니다.

13. 일반 약관:

각 참가자는 본 대회에 참석하는 조건으로 다음 각 호에 동의합니다.

(1) 본 대회 또는 대회 관련 활동, 또는 수여되는 상품의 수령이나 보유, 사용, 오용에서 비롯되거나 그것과 관련된 어떤 상해나 손실, 손해, 권리, 배상청구, 소송에 대해 후원사와 그 대리인을 면책하고 피해가 없게 합니다. 단 대회 및 수여되는 상품과 관련하여 관련 법의 적용을 받으며 그리고 호주의 경우 참가자가 호주 소비자법의 소비자 보장 규정에 의거 소비자로서 누리는 권리 또는 구제수단을 어떠한 배제나 제한 변경 없이 그대로 적용 받습니다.

(2) 대회는 스위스 실체법에 따라 성립하고 해석합니다. 쌍방 합의에 따라 본 대회 규칙에 따라 발생하는 분쟁은 스위스 관할 법원에서 해결하며, 쌍방은 스위스 법원의 비배타적 관할권에 동의합니다. 단 참가자는 거주국가의 법에서 정한 소비자 법정 권리와 소비자 보호제도를 박탈 당하지 않습니다.

(a) EA는 사기나 기술적 문제, 기타 요인으로 본 프로모션의 무결성 또는 원활한 진행이 지장을 받으면 단독 재량에 따라 본 프로모션을 전부 또는 일부 취소, 중지 또는 변경할 권리가 있습니다. 본 대회가 중단되면 후원사는 단독 재량에 따라 조치 시점까지 접수된, 의혹과 무관한 적격 출품작 중에서 상기 명시된 절차에 따라 수상자를 선정할 수 있습니다. 후원사는 단독 재량에 따라 참가 과정이나 대회 진행을 방해하거나 본 공식 규칙 또는 기타 프로모션 규칙을 위반하거나 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 한 자를 실격시키고 관련 출품작을 무효 처리할 권리가 있습니다. 누구든 고의로 본 대회의 적법한 운영을 방해하려고 한다면 그것은 형법과 민법을 위반하는 것이며, 후원사는 그러한 시도를 적발하는 경우 법의 허용하는 범위에서 당사자를 대상으로 해당 행위로 인한 배상과 기타 구제조치(변호사비 포함)를 강구할 수 있습니다. 후원사가 본 공식 규칙 중 특정 조건을 집행하지 않았다고 하여 해당 규정을 포기하는 것은 아닙니다.

(b) 상에 부과되는 세금은 수상자가 모두 부담합니다.

14. **수상자 명단:** 수상자 명단 요청은 대회 기간 종료 후 그리고 종료일로부터 2개월 이내에만 요청할 수 있습니다. 수상자 명단 요청은 규칙 일람표 12번 항목에 명시된 이메일 주소로 보내면 됩니다.

© 2022 Electronic Arts Inc.