

FUT United チャレンジ: EA SPORTS ユニフォー  
ム  
規則一覧表

1. スポンサー	EA Swiss Sàrl (所在地: Place du Molard 8, 1204 Geneva, Switzerland.)		
2. コンテスト	FUT United チャレンジ: EA SPORTS ユニフォーム		
3. 対象国および地域	オーストラリア、香港、日本、韓国、タイ、マレーシア、サウジアラビア、アラブ首長国連邦		
4. 参加方法	<p>提出フェーズでは、あなたの一番お気に入りの EA SPORTS ユニフォームを選び、ハッシュタグを用いて、テキスト、画像、動画などの形式で Instagram、Twitter に投稿してください。</p> <p>(a) オーストラリアから参加の場合 - #FUTAU と #EAcontest</p> <p>(b) 香港から参加の場合 - #FUTHK と #EAcontest</p> <p>(c) 韓国から参加の場合 - #FUTKR と #EAcontest</p> <p>(d) タイから参加の場合 - #FUTTH と #EAcontest</p> <p>(e) マレーシアから参加の場合 - #FUTMY と #EAcontest</p> <p>(f) 日本から参加の場合 - #FUTJP と #EA コンテスト</p> <p>(g) 中東 (サウジアラビア/アラブ首長国連邦) から参加の場合 - #19ناسرف と #EAاسم/ةق</p> <p>コンテスト期間中、公式コンテストハッシュタグである「#EA コンテスト」付きの、及び公式規定のセクション7の規定に則ったエントリーが提出とみなされます。提出のうち、このエントリー基準に準拠するとスポンサーによって判定された最初のエントリーだけが公式エントリーとみなされます。その後の投稿は有効なエントリーとして扱われません。どの投稿が参加者の最初の有効なエントリーであるかに関するスポンサーの決定は最終的なものであり、法的効力を持ちます。</p>		
5. コンテスト期間	フェーズ	開始日時 (オーストラリア東部標準時)	終了日時 (オーストラリア東部標準時)
	提出 (全地域)	2018年12月3日午後4時	2019年1月6日午後4時

	審査（全地域）	2019年1月7日	2019年1月17日
6. 特別条件	<p>本コンテストの提出フェーズでは、<a href="http://www.futunited.com/jp">http://www.futunited.com/jp</a> のウェブサイト（以下、「コンテンツサイト」または「サイト」）の利用者は、自分のソーシャルメディアアカウントをサイトに接続すること、および上記条項4と同じハッシュタグを用いて特定ソーシャルメディアのプラットフォームで FIFA 18 に関連するコンテンツを共有するごとに、ポイント（以下、「FUT United ポイント」）を獲得します（以下、「ポイントコンテンツ」）。</p> <p>利用者は、ポイントコンテンツに対して、以下のポイントを獲得します。</p>		
		タイプ	ポイント数
	ポイントコンテンツを上記に示した必須ハッシュタグを用いて、サイトの共有機能を介して、Facebook、Twitter、Google+に共有します。		1

futunited.com/jp, futunited.com/au, futunited.com/hk, futunited.com/ko, futunited.com/me, futunited.com/my, futunited.com/th

1/ ページ 7

<p>上記に示した必須ハッシュタグを用いて Twitter、Instagram、または YouTube（Google+経由）に投稿されるポイントコンテンツは、共有されるポイントコンテンツのタイプに応じて 25、100、150 ポイントのいずれかを獲得します。（*利用者が同じコンテンツを複数のソーシャルメディアプラットフォームに再投稿する場合、追加のポイントは獲得できません。）</p>	動画	150
	画像	100
	テキスト	25

本コンテストの期間中、サイトには、各地域でのサイト利用者をランク付けする、FUT United ポイント最多獲得者ランキングを掲載します（以下、「FUT United リーダーボード」）。FUT United リーダーボードのランキングは、利用者が獲得した FUT United ポイント数によって決定されます。

公式規則の第 6 条に定めているエントリーに適用される利用条件は、ポイントコンテンツにも適用されます。

**7. EA ゲーム**

FIFA 19

**8. 当選者の決定**

地域ごとに以下の当選者数が決定されます。

地域	当選者数
オーストラリア	1
香港	1
韓国	1
タイ	1
マレーシア	1
日本	1
中東：サウジアラビア／アラブ首長国連邦	1

当選者は、以下のプロセスに従って決定されます。

(a) エントリーを提出した各地域の FUT United リーダーボードでトップ 20 に入った利用者が審査対象に選ばれます（「FUT United 当選者プール」）。FUT United のランキングトップ 20 位の参加者で FUT United ポイントが同点であった場合、FUT United 当選者プールは、最も早いエントリーから日時順に決定されます。

(b) 審査フェーズ：審査フェーズでは、スポンサーが独自の裁量で決定したチームキャプテンが、基準（以下、「審査基準」）（「創造性 30%、独創性 40%、主題に対する適切性 30%」）に基づいて、FUT United 当選者プールから最高得点を獲得したエントリー（以下、「トップエントリー」）のある当選者を選択します。

同点の場合、その選ばれた審査員の独自の裁量での判定により、創造性において最高スコアを受けたエントリーの参加者が大賞当選者となります。スポンサーは、十分な数の有資格な選定エントリーを受領していない場合、その独自の裁量でトップエントリーよりも少ない数のエントリーを選定する権利を保有します。

9. 当選者の告知	当選候補者は、審査最終日から7営業日以内に、接続しているサイトのソーシャルメディアチャンネル経由でインボックスメッセージにより告知を受けます。
10. 当選者の対応期間	10日間

-2-

11. 賞品	地域ごとに1つ、合計で7つの賞品を授与します。各当選者には、以下の EA SPORTS ユニフォームが1枚贈られます。																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>地域</th> <th>チーム</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>オーストラリア</td> <td>Bayern Munich</td> </tr> <tr> <td>香港</td> <td>Juventus</td> </tr> <tr> <td>韓国</td> <td>Real Madrid</td> </tr> <tr> <td>タイ</td> <td>Bayern Munich</td> </tr> <tr> <td>マレーシア</td> <td>Manchester United</td> </tr> <tr> <td>日本</td> <td>Real Madrid</td> </tr> <tr> <td>中東：サウジアラビア／アラブ首長国連邦</td> <td>Juventus</td> </tr> </tbody> </table>	地域	チーム	オーストラリア	Bayern Munich	香港	Juventus	韓国	Real Madrid	タイ	Bayern Munich	マレーシア	Manchester United	日本	Real Madrid	中東：サウジアラビア／アラブ首長国連邦	Juventus
地域	チーム																
オーストラリア	Bayern Munich																
香港	Juventus																
韓国	Real Madrid																
タイ	Bayern Munich																
マレーシア	Manchester United																
日本	Real Madrid																
中東：サウジアラビア／アラブ首長国連邦	Juventus																
12. 当選者名簿の請求	国・地域	電子メールアドレス															
	オーストラリア	FUTAU@EA.COM															
	香港	FUTHK@EA.COM															
	韓国	FUTKR@EA.COM															
	タイ	FUTTH@EA.COM															
	マレーシア	FUTMY@EA.COM															
	日本	FUTJP@EA.COM															
	サウジアラビアおよびアラブ首長国連邦	FUTME@EA.COM															

## 公式規則

1. スポンサー。本コンテストは、本規則一覧表の第1項で規定されている法人がスポンサーとなります（以下、「スポンサー」または「EA」）。
2. 購入の必要はありません。
3. 参加資格： 規則一覧表の第2項で述べられる本コンテスト（以下、「コンテスト」）は、規則一覧表第3項に記載されている合法的な居住者であって、本コンテストに参加する時に法律的最小年齢に達している方のみご参加になれます。(i)Electronic Arts, Inc およびその関連会社、子会社、代理店、広告代理店、プロモーションエージェンシー（以下「スポンサーと代理店」）の従業員、(ii)本コンテストの販売に従事している EA 請負業者（以下「請負業者」）、(iii)当該従業員または請負業者の同一世帯の近親者、または同一世帯の居住者は参加資格を有しません。すべての適用法および規制が適用されます。制限されている地域では無効となります。参加者は、本コンテストに参加することにより、本公式規則に完全かつ無条件に同意することを表明します。
4. 参加方法： 本コンテストに参加するには、規則一覧表の第4項で規定している手順に従います。本コンテストに参加するために提出された素材は、総称して「エントリー」と言います。エントリーをアップロードすることにより、参加者は、エントリーが以下で定義されているエントリーガイドラインおよびコンテンツ制限（以下総称して「ガイドラインと制限」）に準拠していること、および参加者のエントリーがガイドラインと制限に準拠していないとスポンサーが独自の裁量で考えた場合に、参加者をコンテストから失格にすることがあることに同意したことになります。
5. 期間：本コンテスト期間は、規則一覧表第5項で規定されており、提出期間および審査期間を含みます（総称して、「コンテスト期間」と言います）。  
参加者への注意事項：参加者は、各自のタイムゾーンにおいて該当するコンテストエントリー期間を確定する責任を持つこととします。
6. 特別条件： 本規則一覧表第6項で規定する特別条件が適用されます。
7. ガイドラインと制限：
  - (a) 技術的要件
    - エントリーには、検索可能なエントリーのテキスト内に規則一覧表第4項で規定する一覧に記載されたハッシュタグが含まれていなければなりません。
  - (b) コンテンツ要件
    - エントリーは、(i)ここで指示するスポンサー提供のゲーム画像、および/またはスポンサーの提供するゲーム画像（存在する場合）（以下、「コンテストアセット」）および/または、参加者が自ら創作した、または認可を受けたアート作品（以下、「オリジナル作品」）のみが含まれ

るようにしなければなりません。エントリーは、スポンサー独自の裁量により決定した規則一覧表第7項で規定されているEAゲームに関連していなければなりません。すべてのエントリーは提出者が本コンテストの目的で創作したものとみなされます。他人の肖像画を同意なくエントリーのデザインに組み込むことはできません。本コンテストで提出されるエントリーには、スポンサーが独自の裁量での判断による、いかなるポルノ画像またはその他の非倫理的、違法的、中傷的、反道義的もしくは卑猥なコンテンツが含まれないようにしなければなりません。スポンサーは、人種/宗教/民族差別、露骨な言語、卑猥/ポルノ/暴力/性的なコンテンツ、名誉毀損/憎悪発言、アルコール/薬物/その他の違法物質への言及、またはその他の不愉快/攻撃的/違法/不適切/禁止された素材を含むエントリーを、その独自の裁量により失格および削除とする権利を留保するものとします。既に公開されている作品（スポンサー提供画像を除外）の提出は禁止されています。禁止されたコンテンツ

(第三者の作品（スポンサー提供画像を除外）、商標、名称あるいはその他の第三者の資産、本人

からの同意を得ていないクリエイティブコンサルタントの作品やその他の実在個人の肖像、またはポルノ画像や非倫理的もしくはスポンサーの独自かつ絶対的裁量により上記のガイドラインに違反するか本公式規則に準拠していないあらゆるコンテンツを含むがそれらに限定されない)を含むエントリーは受け入れられず、本コンテストのいかなる賞を受賞する資格もありません。

- 参加者は、エントリーすることによって、そのエントリーにはスポンサー提供のコンテストアセット（存在する場合に）および/または自らのオリジナル作品のみが含まれることを保証するものとします。さらに参加者は、エントリーに認可を受けていない第三者の著作権素材が含まれていないことおよび権利（著作権、商標権または第三者のパブリシティ権/プライバシー権を含むがこれらに限定されない）を侵害していないことを保証するものとします。

### (c) 制限

- 上記の制限を超えた場合、いかなる個人またはEメールアドレスから受領したエントリーも無効です。
- スクリプト、マクロまたはその他の自動的な方法によって発生したエントリーは無効です。
- エントリーをアップロードすることは、対象となる提出を全部または一部にわたって全世界で使用、複製、改変、公開、派生作品作製および表示することで、そのエントリーを既知または今後開発されるいかなる形式/メディア/テクノロジーの他の作品に含めるロイヤリティフリー、取消不能、非独占的なライセンスをスポンサーに与えることに関して参加者が同意したことを意味します。要求される場合、参加者は、スポンサーまたはその指名人が参加者により付与された非独占的権利を利用するための必要な文書に署名します。スポンサーおよびその代理人は、紛失した、遅延した、不完全な、無効な、判読不可能な、文字化けした、遅

れた、または間違ったエントリーに対する責任を負わず、エントリーが無効になります。エントリーの物理的なコピーはスポンサーの所有物となり、返却いたしません。

- スポンサーは、参加者用のあらゆるコンテストアセットを提供することにより、参加者が本コンテストに関連して、その一部としてのみ使用するために、限定的な、非独占的な、非商用ライセンスを参加者に付与します。参加者はスポンサーが付与したもの以外にはいかなるコンテストアセットに対しても、権利、資格または利益を持たず、本公式規則で許可されている以外のコンテストアセット（およびコンテストアセットを含んでいるエントリー）のいかなる使用も、著作権や商標の侵害になるおそれがあります。
- エントリーに関する紛争が生じた場合は、登録に使用したメールアドレスの認可されたアカウントホルダーが応募者または参加者と見なされます。「認可されたアカウントホルダー」とは、インターネットアクセスプロバイダ、オンラインサービスプロバイダ、または送信されたアドレスに関連するドメインのメールアドレスを割り当てることに責任のあるその他の組織によってメールアドレスを割り当てられた自然人となります。それぞれの当選候補者は、認可されたアカウントホルダーである証拠を示すように求められる場合があります。
- 参加者は、自地域の言語でエントリーを提出することができます。

8. 個人情報：これらの公式規則のいかなる内容も当選者または参加者の消費者としての制定法上の権利を除外または制限すると見なされることはありません。

本コンテストに参加することで、参加者はスポンサーが参加者の個人情報（名前、住所、メールアドレス、生年月日）をスポンサー&プライバシー & クッキーポリシー ([privacy.ea.com/ja](http://privacy.ea.com/ja))に従って、以下の目的のために処理することに同意します：

- (a) 本コンテストの管理、実施および監視と賞品を発送するためのもので、使用される個人情報には参加者に商品が当選した場合、(i)当選者リストに記載される名前、(ii)第 10 条で説明されている、本コンテストに関連するオンラインまたは他のあらゆるメディアにおける当選者の名前と居住国が含まれます。
- (b) 参加者が同意した、あらゆる追加の処理行為。

応募者は、当社が収集した個人情報は、本プライバシー & クッキーポリシーに規定されている目的で、米国、または EA や EA の子会社、第三者の代理人が営業するその他の国において保管および処理されることがあることを認めるものとします。 プロモーションに参加することによって、お客様は個人情報が、アメリカ合衆国、またはお客さまがお住まいの国または市民権を有する国よりプライバシー保護の度合いが低い国に所在する受信者に、転送される可能性があることに同意することになります。

EA はスイスからのデータの収集、使用および保持において米国-スイス間のプライバシー・シールド・フレームワーク (U.S.-Swiss Privacy Shield Framework) に参加しています。 EA は多国間の通信を実行するに当たって多様なメカニズムに依存しますが、引き続き、通知、選択、転送、セキュリティ、データの完全性、アクセス、および執行に関するプライバシー・シールド原則を遵守します。 プライバシー・シールドプログラムおよび当社の保証に関する情報は <https://www.privacyshield.gov/welcome> に掲載されています。

9. 当選者の決定： 当選者は、規則一覧表第 8 項に従って決定されます。

10. 告知： 当選候補者は、規則一覧表第 9 項で規定されているプロセスによって告知されます。 禁じられている場合を除き、当選候補者が商品を受け取るには、「当選者宣言および同意 (Winner Declaration & Consent)」に署名の上、規則一覧表第 10 項で規定されている期間内（以下、「当選者の対応期間」）にスポンサーに返送する必要があります。 当選候補者に連絡することができず、当選候補者が要求される期間内に「当選者宣言および同意 (Winner Declaration & Consent)」に署名および/または返送しない場合、当選者の対応期間内にソーシャルメディア経

由でスポンサーの当選者告知インボックスメッセージに応答しない場合、賞品を辞退する場合、賞品を受け取る資格がない場合、賞品が配達不能として返送される場合、当選候補者は賞品を受け取る権利を失います。 賞品の受領は公式規則の順守が条件となります。公式規則に従って請求される全ての賞品が授与されます。 当選候補者が失格になったり、賞品の受領が何らかの理由によって放棄されたりした場合、スポンサーは該当する賞品を、コンテストの当初の基準を用いて残りの参加資格を満たすエントリーから選んだ代替りの当選者に授与します。 代わりに選ばれる当選者は 3 人までです。その後、スポンサーは該当する賞品をスポンサーが選んだチャリティに寄付する決定権を保持します。

11. 賞品： 賞品の詳細は、規則一覧表第 11 項に規定されています。 何らかの理由で宣伝した賞品を利用できない場合、スポンサーは賞品を同価値またはそれ以上の価値を持つ賞品に置換する権利を有します。 当選確率は送信された参加資格を満たすエントリーの数と参加者の相対的なスキルによって異なります。

12. 一般条項：

(a) 本コンテストに参加することで、各参加者は以下に合意するものと見なされます：



(1) コンテストの運用および賞品に関連するオーストラリアの適用法で許される範囲で、オーストラリア消費者法の消費者権利保証条項の対象となり、また当該条項の下、消費者として応募者に認められているあらゆる権利や救済を除外、制限または変更する範囲内で、本コンテストまたはコンテストに関連する活動または賞品の受賞、所有、使用または誤使用に関連して、あるいはそれから発生したあらゆる傷害、損失、損害、権利、要求または法行為に関して、スポンサーおよびその代理人を免責とする。

(2) 本コンテストは、スイスの実体法に準拠し同法に基づいて解釈されます。 両当事者は、本コンテスト規則から生じる紛争が、スイスの適合裁判所で解決され、両当事者はこれにより、スイス裁判所の非専属裁判管轄権に従うことに同意します。但し、参加者が、自国の法律で認められた消費者としての制定法上の権利および法的保護を奪われないことを条件とします。

(b) EA は、不正行為、技術的な問題、またはその他の要因により本コンテストの完全性や正常な機能を損なう事態が発生した際に、本コンテストまたはその一部をキャンセル、中断、および/または内容を変更する権利を有します。決定はスポンサーの独自の裁量に基づいて行われます。 本コンテストが終了した場合、スポンサーはその裁量により、上記で説明された判断手順を使用して、かかる行為を実施する前に認められた、不正が疑われていない適格のエントリーから当選者を決定することができます。 スポンサーは独自の裁量で、本コンテストの実施またはエントリープロセスを不正に改ざんしていたり、公式規則、本コンテストのその他の規則に違反していたり、スポーツマンシップに反する態度や攻撃的な態度を取る個人を失格にし、その個人に関連する全てのエントリーを無効にする権利を有します。本コンテストの正当な実施を故意に妨害する試みは、試みた者が誰であっても刑法および民法の違反にな

る可能性があり、かかる試みが実行された場合、スポンサーは法律で最大限許容される限りにおいて、損害賠償および弁護士費用を含むその他の賠償請求する権利を有します。 スポンサーによる本公式規則の条項の執行不能はその条項の放棄とは見なされません。

(c) 当選者は賞品に適用される全ての税金に全責任を持ちます。

13. 受賞者名簿： 受賞者名簿の請求は、コンテスト期間の終了後、終了日から2ヶ月内のみ受け付けます。 受賞者名簿の請求は、規則一覧表第12項に規定されている電子メールアドレスに送信できます。

© 2018 Electronic Arts Inc.